



Publié sur *La Vie des Classiques* (<https://96.ip-213-32-20.eu>)

[Accueil](#) > Game of Rome. L'Antiquité vidéoludique

GAME OF ROME. L'ANTIQUITÉ VIDÉOLUDIQUE

André (L.-N), Game of Rome. L'Antiquité vidéoludique. Paris : Passage(s), Essais, 2018. – 98p. – ISBN : 9791094898116 Au milieu de toute la littérature disponible sur la réception de l'Antiquité dans l'ensemble des médias...
