



Publié sur *La Vie des Classiques* (<https://96.ip-213-32-20.eu>)

[Accueil](#) > Exploration et analyse d'environnements archéologiques virtuels

EXPLORATION ET ANALYSE D'ENVIRONNEMENTS ARCHÉOLOGIQUES VIRTUELS

La numérisation des sites et des objets archéologiques permet de mieux comprendre leur fonctionnement et de proposer des reconstitutions de leur état passé. Cette technologie permet de restituer un « environnement archéologique 3D » constitué, en plus des architectures statiques, de simulations physiques et d'êtres vivants. Lorsque celui-ci est simulé à l'aide de techniques interactives et immersives de réalité virtuelle, on parle alors d'un « environnement archéologique virtuel » ; les archéologues peuvent l'explorer, l'analyser et le gérer, afin de démontrer certaines hypothèses. À partir de quelques exemples conceptuels, parfois implémentés, nous essaierons de déterminer les potentialités d'évolution du métier d'archéologue grâce à l'utilisation de ces environnements. Les perspectives d'une implication optimale des archéologues, dans la co-construction de cette réflexion, seront également abordées.
